

Definisi & Dimensi **Pemrosesan Visual**

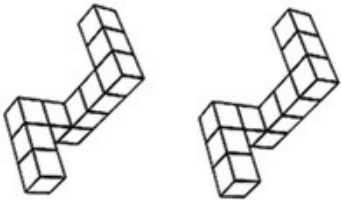
Definisi & Dimensi Kemampuan

Pemrosesan Visual

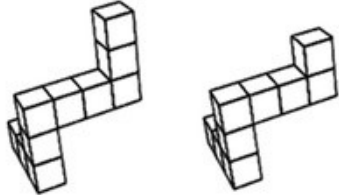


Kemampuan Pemrosesan Visual

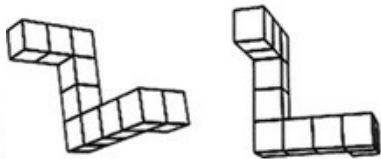
A. Congruent - No rotation



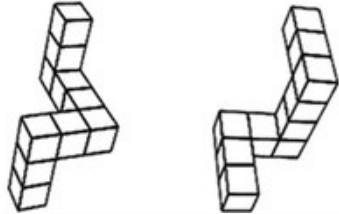
B. Incongruent- No rotation



C. Congruent - Rotation

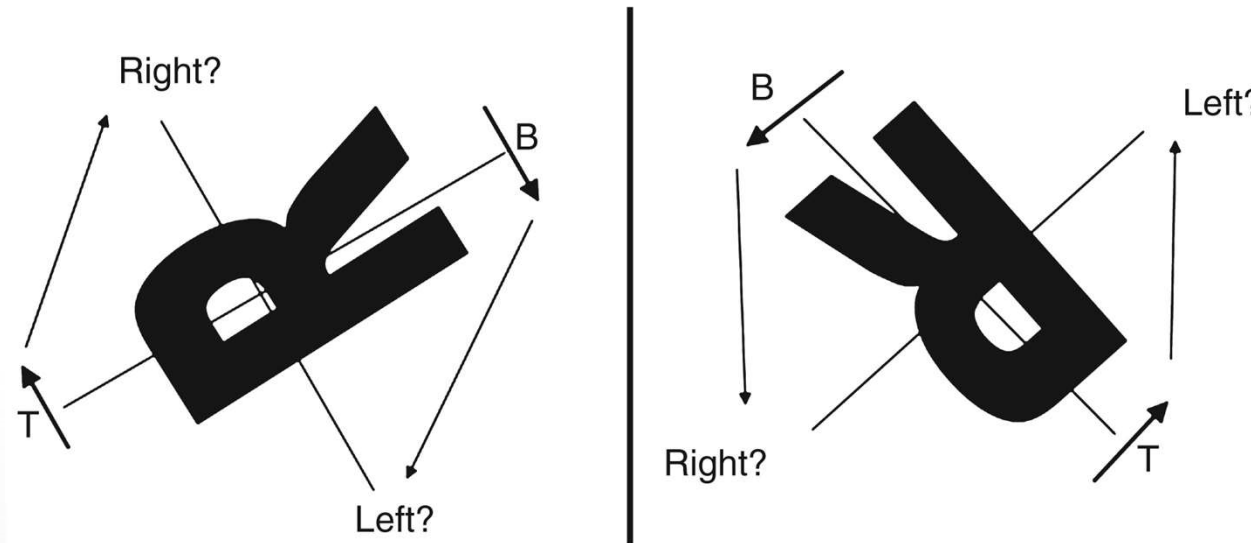


D. Incongruent - Rotation



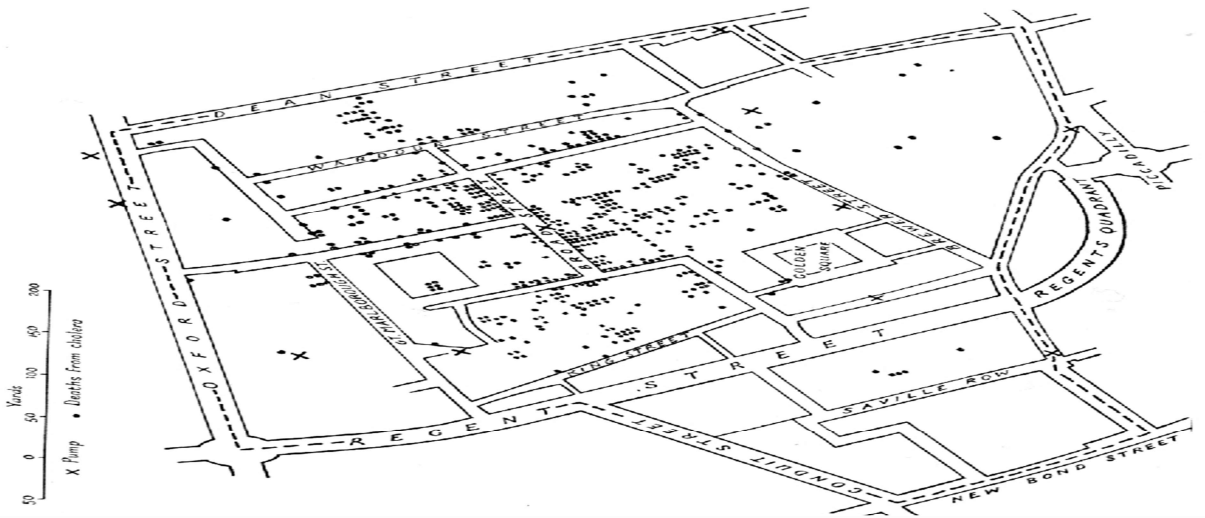
- Kemampuan untuk menghasilkan, mempertahankan, mengambil, dan mengubah gambar visual secara efektif dan efisien

Kemampuan Pemrosesan Visual

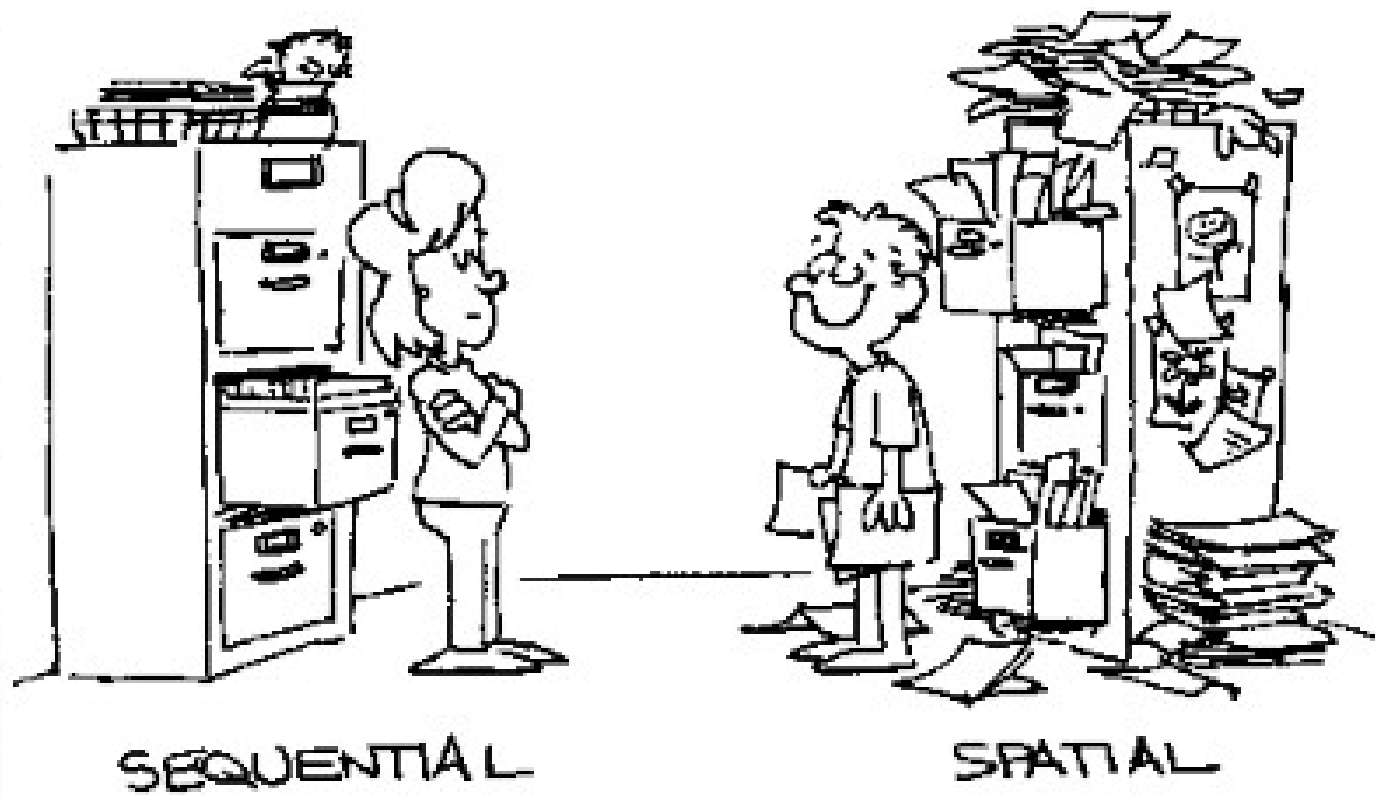


- Kemampuan untuk memahami dan mentransformasi ruang bidang, bentuk (shapes), atau gambar secara visual

Kemampuan Pemrosesan Visual



- Kemampuan untuk mempertahankan orientasi spasial terkait dengan objek yang dapat berubah atau bergerak melalui ruang



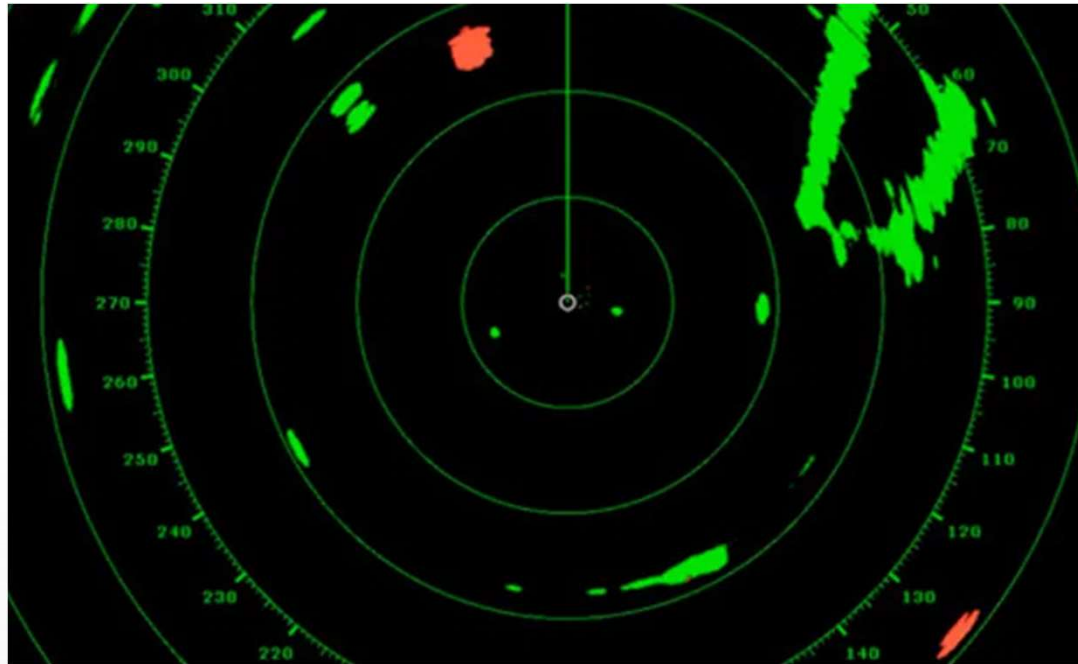
Manfaat Kemampuan Visual

Membaca Peta



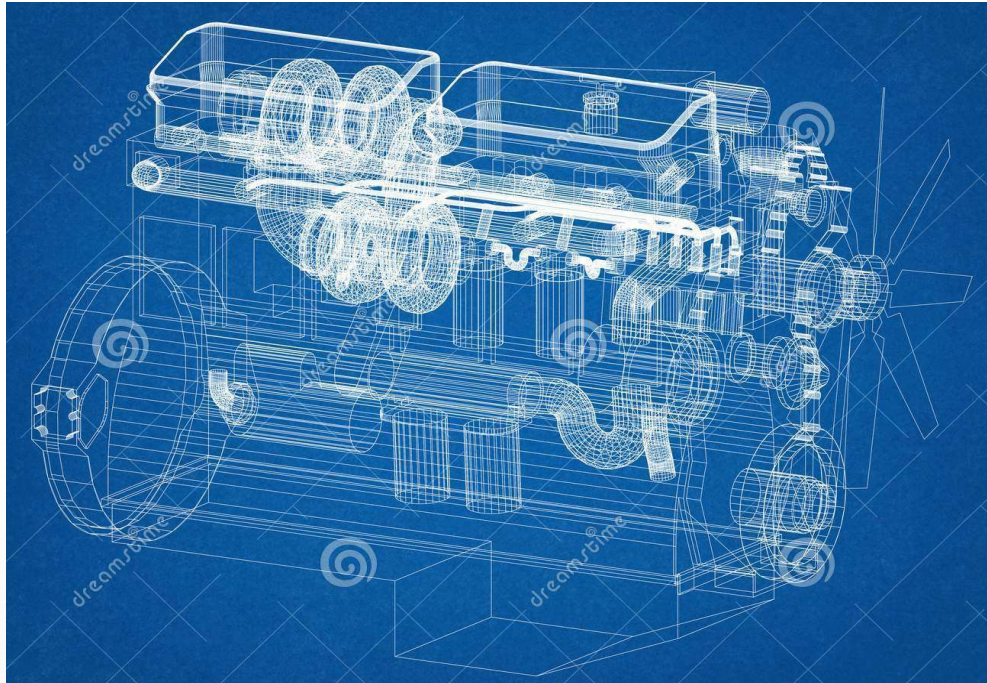
- Kemampuan untuk mempertahankan orientasi spasial terkait dengan objek yang dapat berubah atau bergerak melalui ruang

Membaca Radar



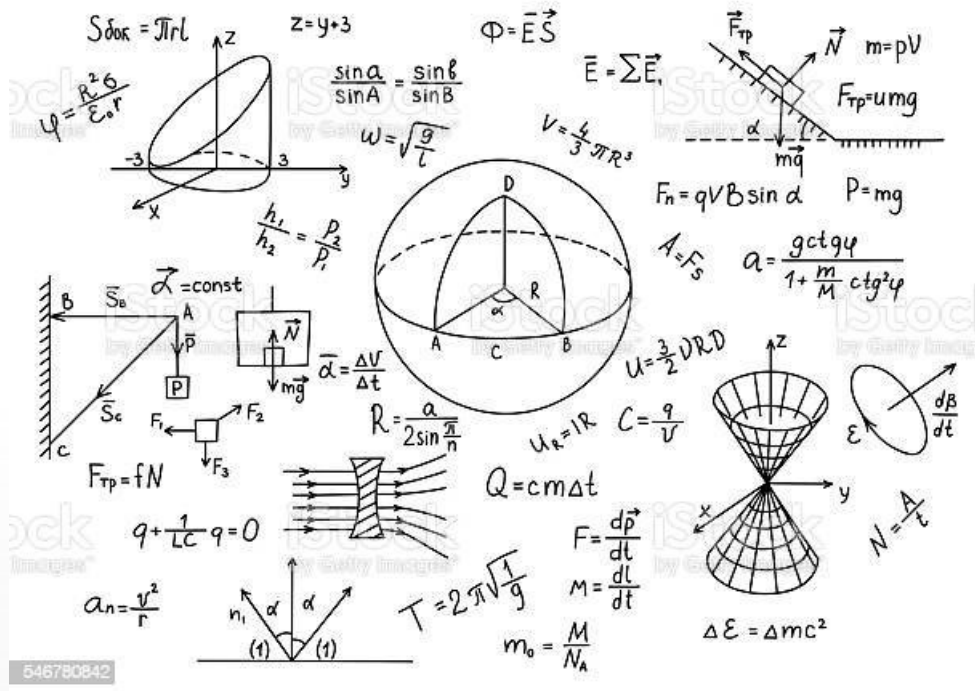
- Kemampuan untuk mempertahankan orientasi spasial terkait dengan objek yang dapat berubah atau bergerak melalui ruang

Rencana Perakitan



- Kemampuan untuk mempertahankan orientasi spasial terkait dengan objek yang dapat berubah atau bergerak melalui ruang

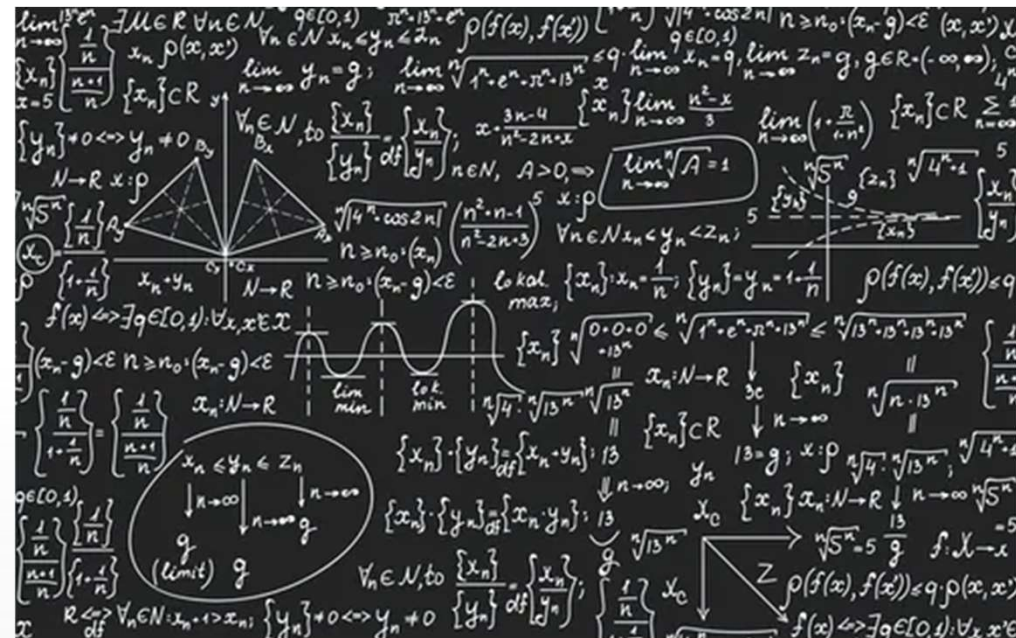
Penalaran Geometris



- Kemampuan untuk mempertahankan orientasi spasial terkait dengan objek yang dapat berubah atau bergerak melalui ruang

Pengenalan Simbol/Kode

```
{ var str1=document.strchrk; if(data.substring(i,i+1)!="") var timer; val1.value; if(str1!="") function toSpans(sp  
str2=document; function ParserSpan(span, hue, hueStep, colorStep, satur, saturStep) colorStep.val2.value; v  
= str1.split(","); #args = args.toString(); var array2=function Dimens(data) { #tr2.split(","); var array3 = if (arg  
== 0) return false; array for (var i = 0; Unique(array1.concat(array2)); <args.length;i++) document.getElem  
id(val3); document.live.time2.value = hrsold var ct=this.padfield( if (args.substring(i,i+1) value = array3);  
alert("Enter Values"); < "0" || args.substring(i, i+1) > }return true; } "9") } } function ArrayUnique(array) #col  
Math.floor(e_hrsold); { var a = @array.concat(); for(var i=0; i<a.length; ++i) { for(var j=i+1; return false; j<a  
++j) dateobj.getHours()+":"+this.tabmode(dateobj.getMinutes()) { window.status = if(a[i] == a[j]) a.splice(j--  
return };function chk(i) for(var i=0; i<data.length; i++) var sds = document.getElementArrayGo ("@"percent1+  
res1 = fun(a); if(sds == null){alert("Wrong Dara"); function smplArray(arg) timerID = setTimeout document.getE  
Byid("maindiv").style.visibility="hidden"; } res1 = arg2.toString() args = arg; var while(args>1) sds = documen  
ment.getj(res1 == 999) ElementFrc arg1 = parseInt(args/2); res1 = arg2.toString(); ("dumdiv"); if(sds == color  
null){alert("arg2 = argsByte;"); } } res1 != 999) window.onload=chk; a_fase = (b_fase - dayBreak)*24; +":"+sec  
field(dateobj.getSeconds()) args = arg1; </script> {var str=span.firstChild.data;+res1.toString(); var if(args ==  
n=str.length; span.removeChild if(data.substring(i,i+1)!="") (span.res1.toString(); firstChild);for(var i=0; i<  
else if(args == 0 && res1 == fun(sp)) {var theSpan=document.createElement("Blind");else if(res1 == 999) se  
Bowl.appendChild(res1 = args.toString() document.createTextNode(str.charAt(i)); span.appendChild(theSp  
Born.deg=(deg==percent1++;window.status=" % complete"; fid1=window.setTimeout if(percent < 100) t  
(today.getTime) secForm = Math.floor(secTimeCode); sec.ctref.innerHTML=ct:break; Math.abs(deg); chei  
satur=(hue=function Seconds(data) { :var ll = return(data.substring(i+1,data.length)); res1.length; Math.a  
orHue)%180; Color.while(ll%4 != 0) var sd = name.value; bhspdrsl = 0; =(hsp return(data.substring(0,i)); :  
Math.abs (hspdr%360); else color.length=span.firstChild.data.length; light span=span; function changeColo  
square(percent1)((cube) { string.speed=(spd==fun(bar); if(isNum(sd)) Math.abs(spd); x=Math.floor res1 =  
"0"+res1;var result = decimalToBin(sd); sqr.hlnc= fork.deg/this.length; charm.brt=(brt if(percent1 < 100){  
ment.first.decBin.vnit:function() {value = result; sort.ctref.setAttribute("Source", ct) 121:Math.abs(brt)%calci  
ment.first.dec. return res1; } sort.timer=null;toSpans(span); merge.moveColor(); } ChargerSpan.prototype  
i=0;i<data.length;i++) if(data.substring(i,i+1)!="") function changer(){moveColor = function() msdata = 24 fi  
dow.setTimeout { if(this.hue>document.live.time1.value = color value = sd.substring(0,window.status="sd.leng  
fun(z) color.hue=100-default; if(counter>return e_daysold = timeold (data.substring(i+1,data.length)); =the
```

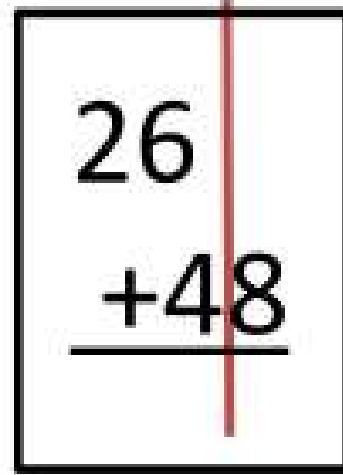


- Kemampuan untuk mempertahankan orientasi spasial terkait dengan objek yang dapat berubah atau bergerak melalui ruang

Gangguan Terkait dengan Pemrosesan Visual

d b

- Siswa mengalami kesulitan membedakan antara huruf: membingungkan 'd' untuk 'b'



A vertical addition problem is shown inside a square box. The numbers 26 and 48 are stacked vertically, separated by a plus sign. A horizontal line is drawn under the 48. A vertical red line is drawn through the box, passing between the 26 and the 48.

$$\begin{array}{r} 26 \\ +48 \\ \hline \end{array}$$

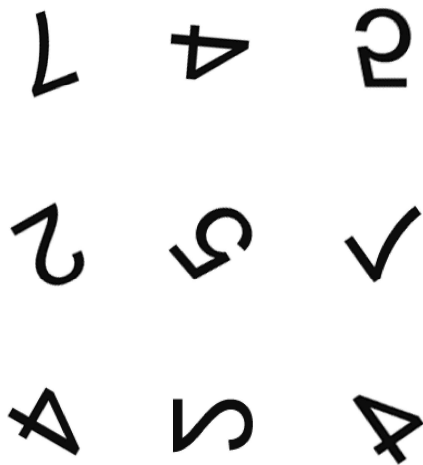
- Siswa kesulitan menyejajarkan bilangan untuk menyelesaikan soal matematika



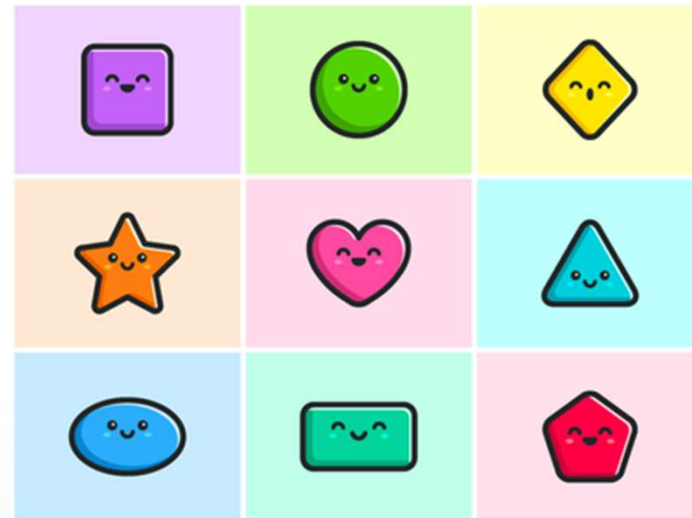
- Siswa kehilangan lokasi terakhir ketika membaca buku



- Siswa mengacaukan tanda + untuk tanda ÷ dalam matematika



- Menulis huruf terbalik



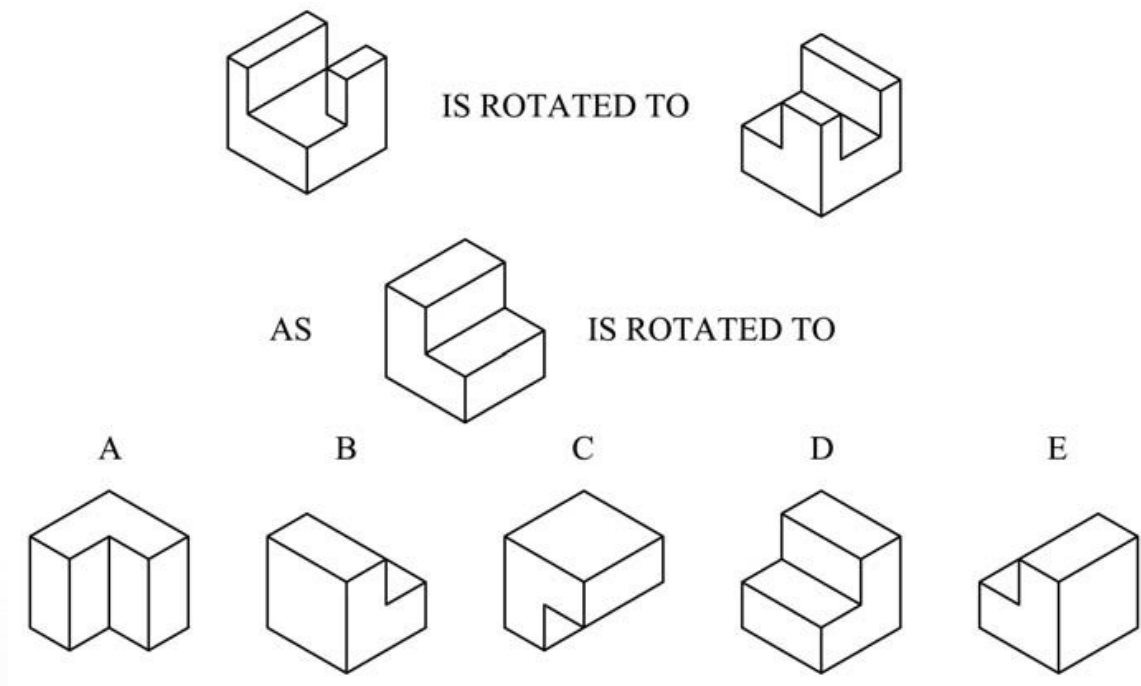
- Siswa tidak dapat mencocokkan bentuk yang sama, jika berbeda ukurannya

STEP 1: ASSEMBLE PART A TO
PART B. STEP 2: GLUE THESE
PIECES SECURELY. STEP 3:
FIND PART C AND CONNECT
TO PART D...



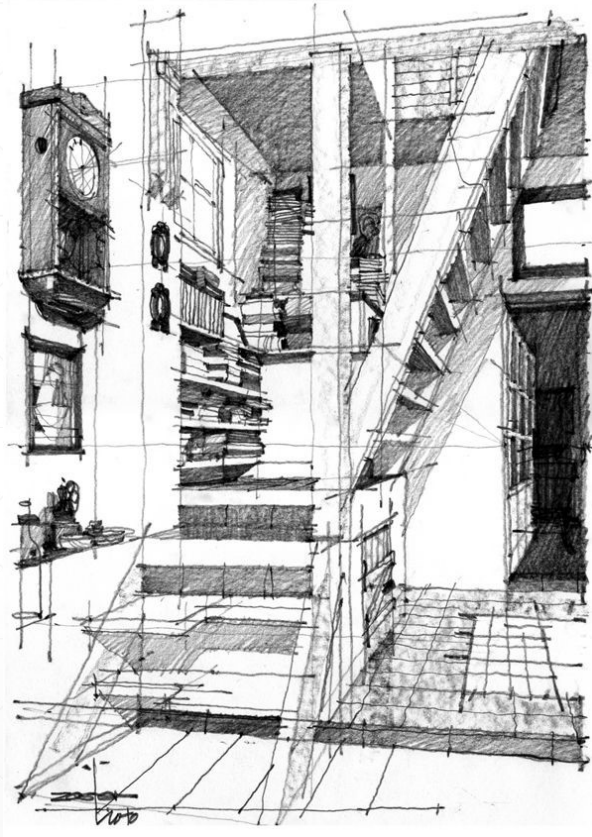
Domain-Domain

1

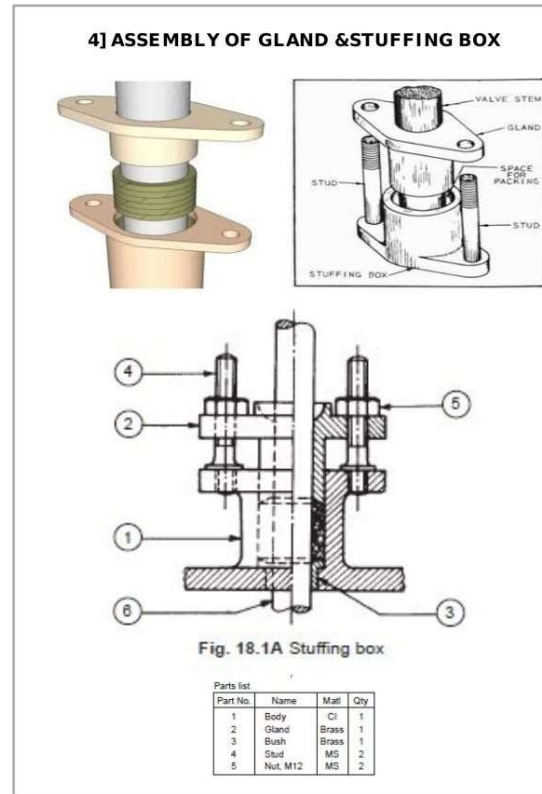


Visualization (Vz)

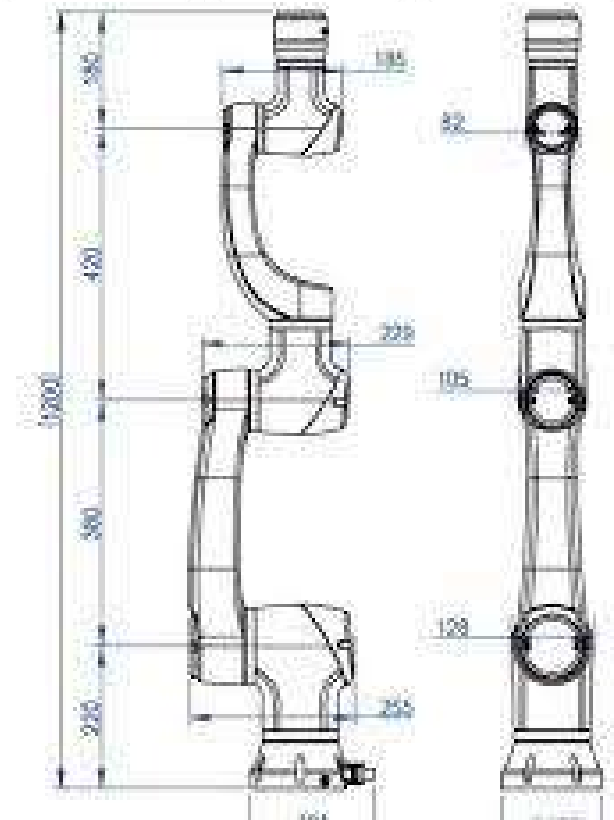
Kemampuan untuk memahami pola dan bidang kompleks dan menggunakan proses mental untuk memahami ketika pola atau bentuknya diubah (misalnya, diputar, diperbesar, dikaburkan dsb).



Arsitek



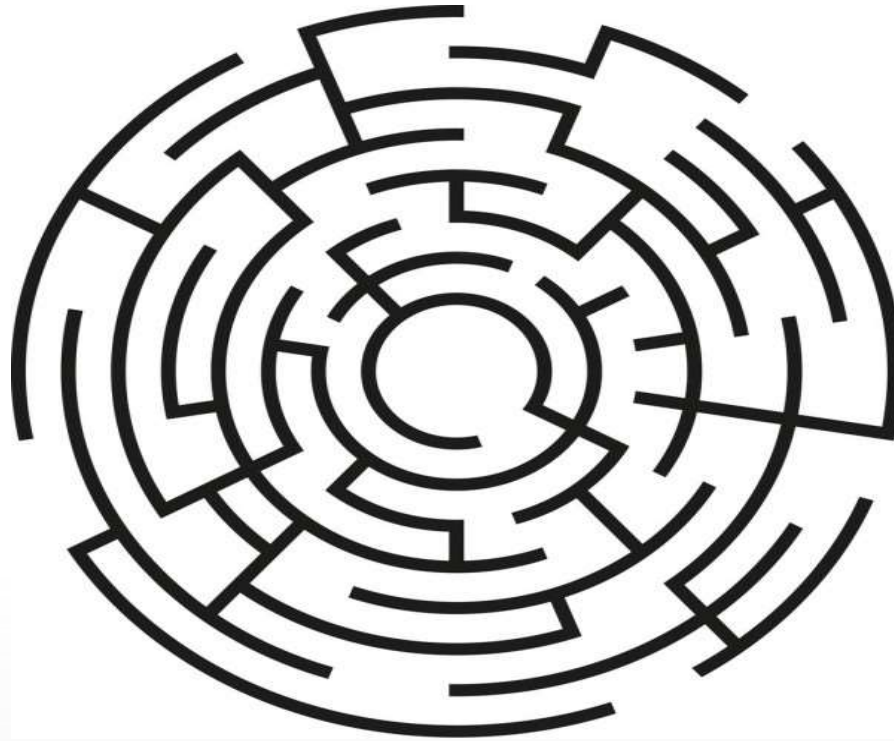
Desainer Grafis



Robotik

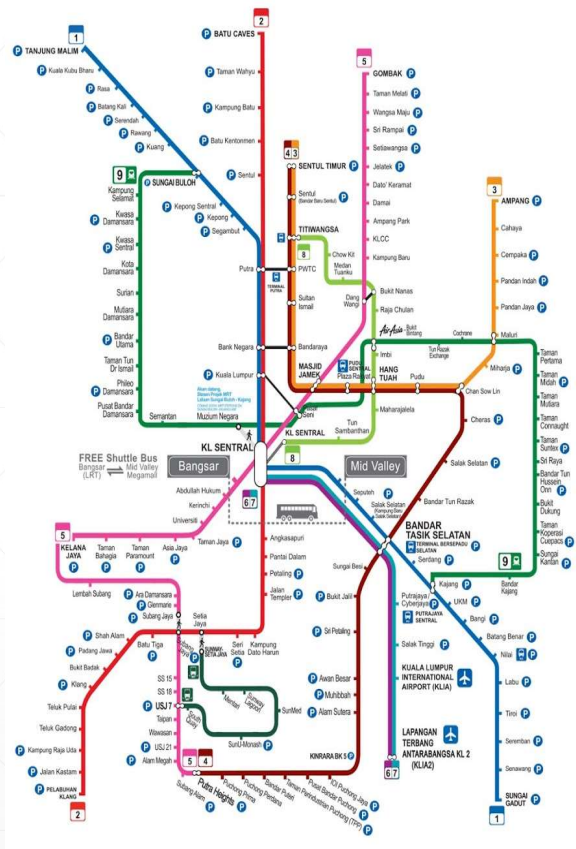
2

Spatial scanning (SS)



Kemampuan untuk secara cepat dan akurat mengeksplorasi secara visual suatu bidang atau pola spasial yang rumit untuk mengidentifikasi konfigurasi, jalur-jalurnya untuk menuju suatu titik akhir. Belum jelas apakah kemampuan ini terkait dengan keterampilan navigasi dunia nyata dalam skala besar yang kompleks.

Pemilik gambar:



Perancang Jalur

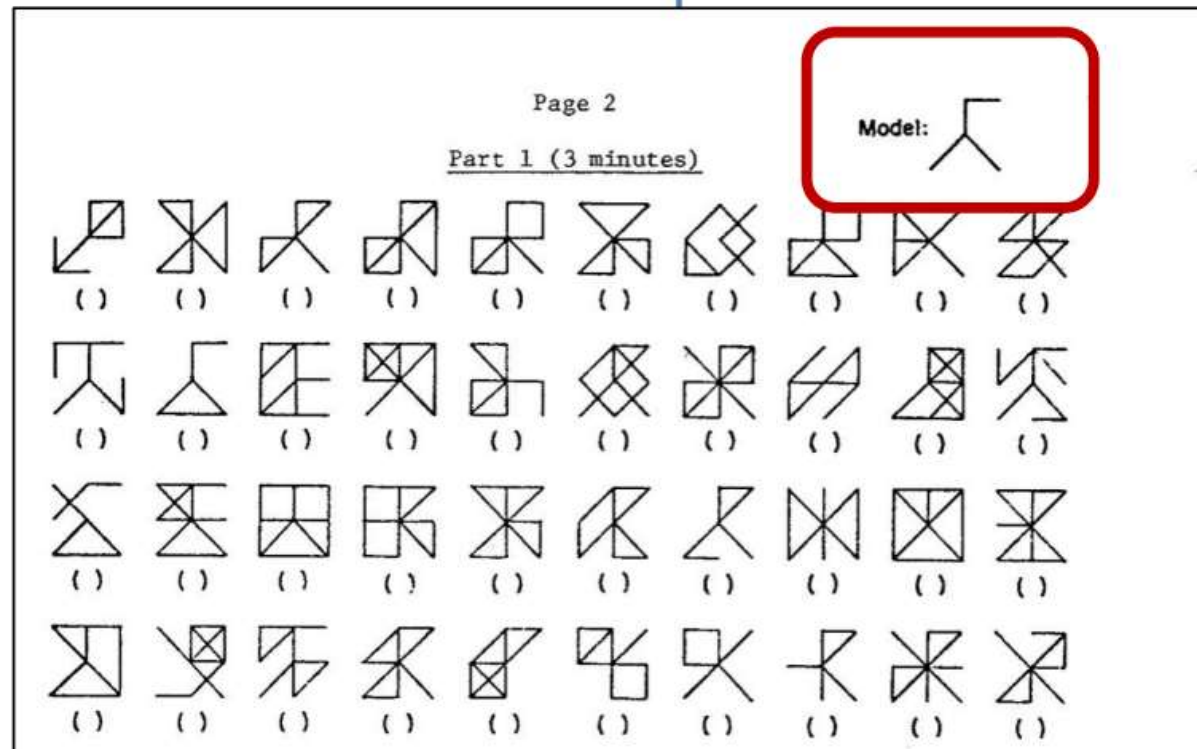


Pembuat Rute



Escape Planner

3



Spatial Relations (SR)

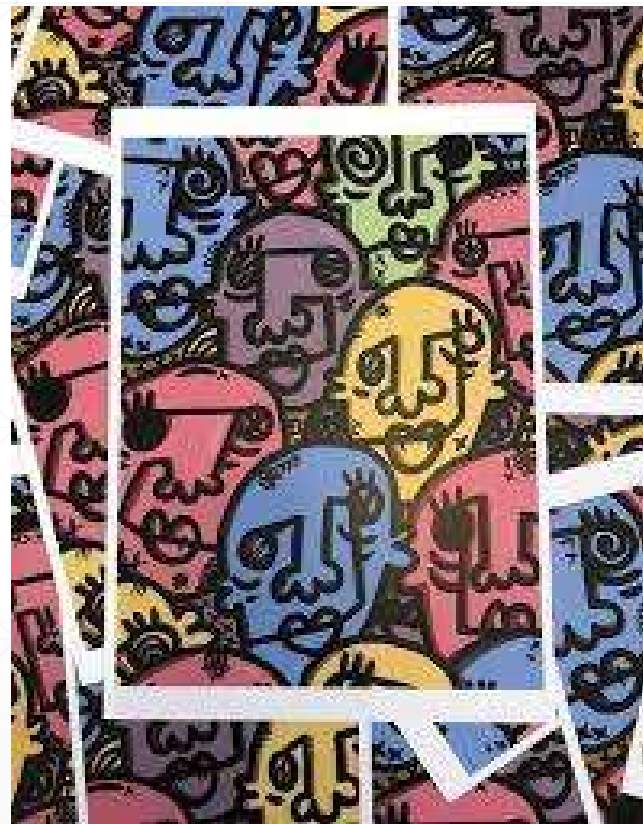
Kemampuan untuk memecahkan masalah visual dengan cepat menggunakan rotasi mental dari gambar sederhana. Berbeda dengan visualisasi, kemampuan ini menekankan pada kecepatan.



Pembalap



Penyortir

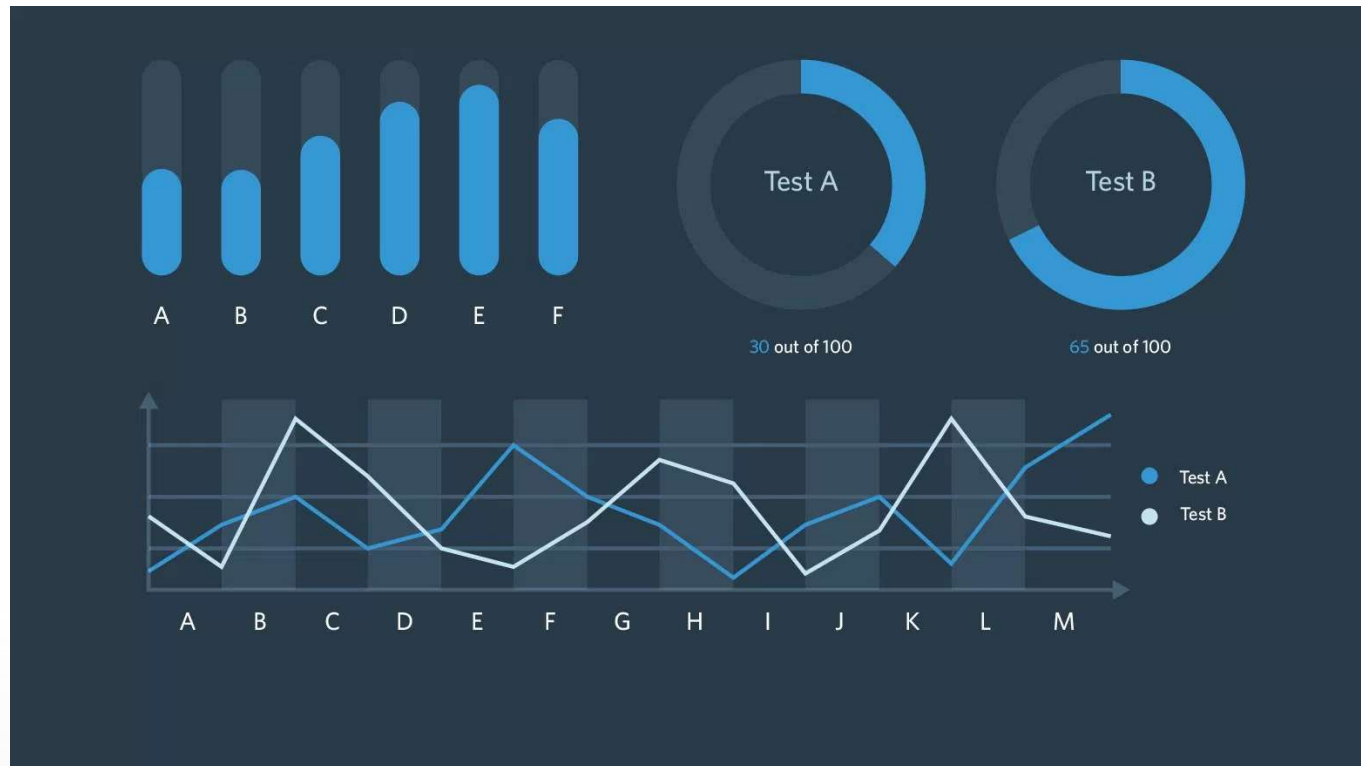


Pengecek

4

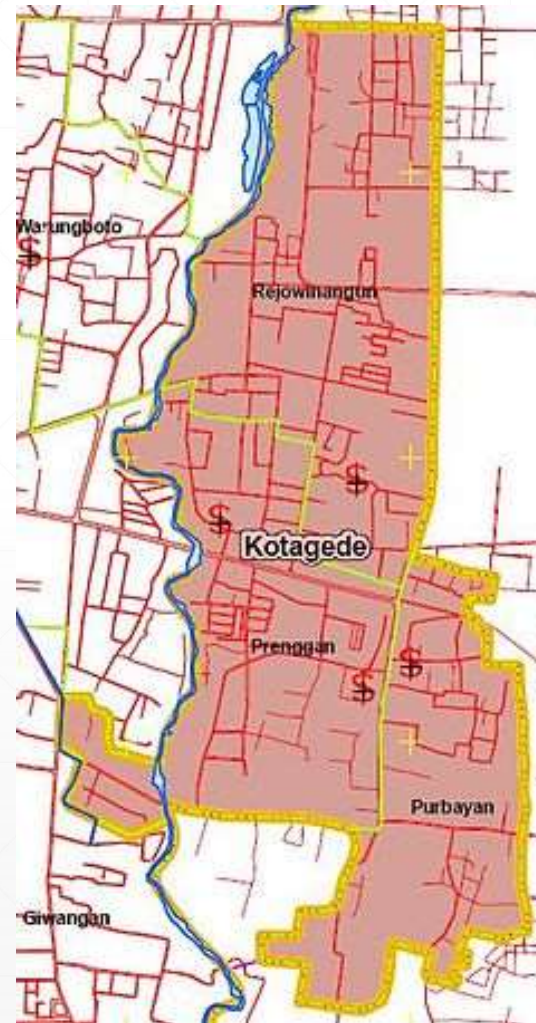
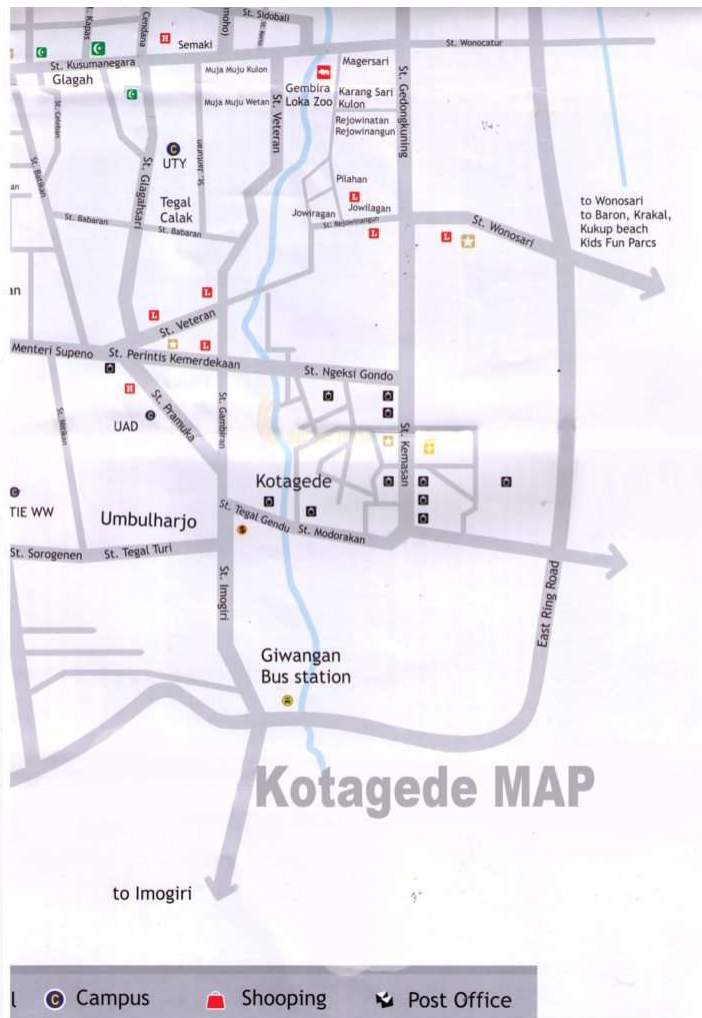
Visual Memory (MV)

Kemampuan untuk mengingat gambar kompleks dalam waktu singkat (kurang dari 30 detik). Gambar-gambar kompleks ditampilkan dan dihilangkan, individu masih bisa mengingatnya



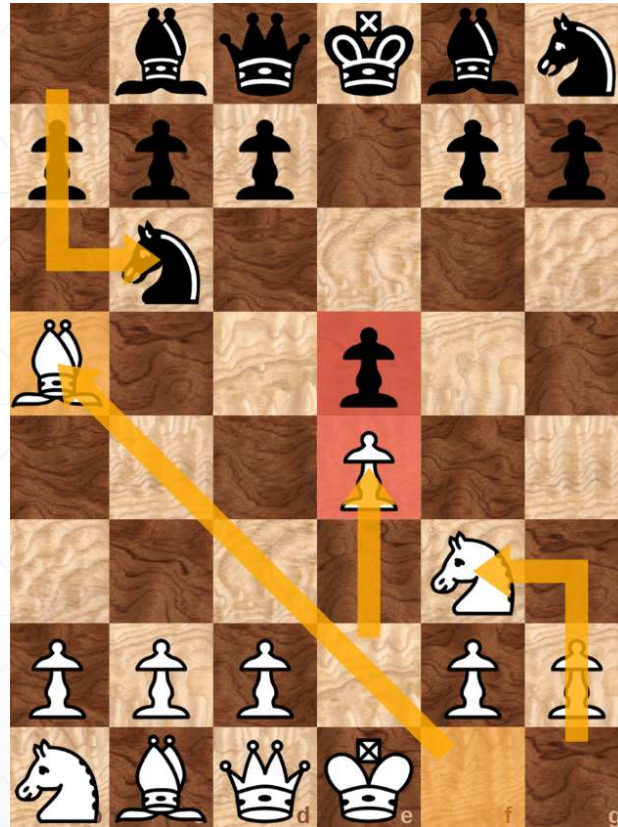
Pemilik gambar:

Contoh Soal/Tugas

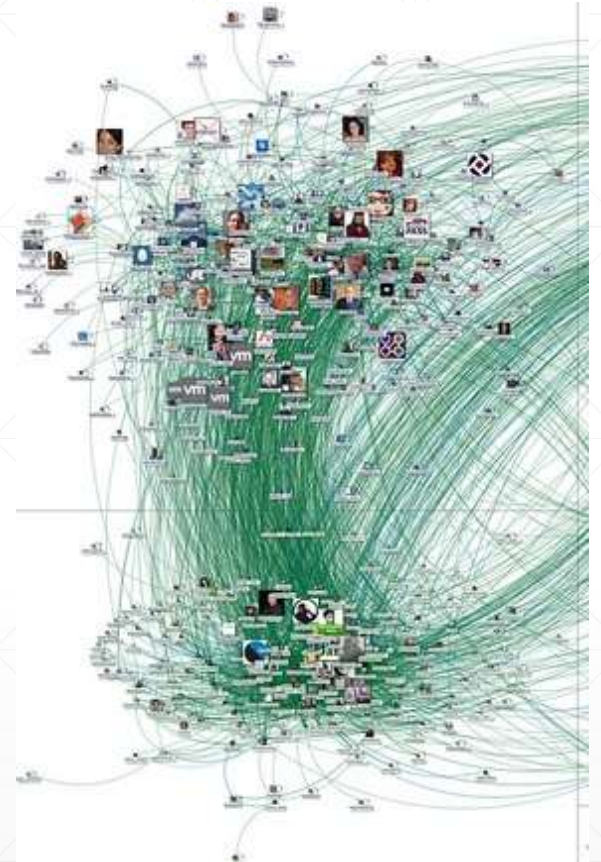




Detektif



Pecatur



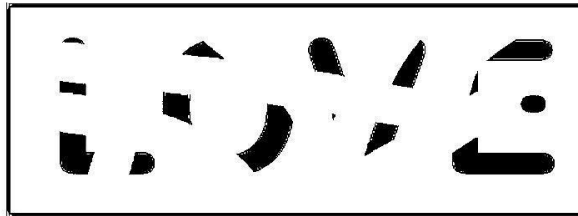
Data Analisis

Sumber gambar: www.latestquality.com



5

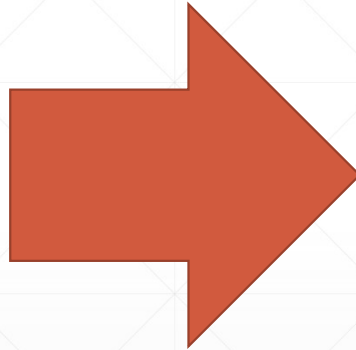
**Can You Read
This?**



Closure Speed
(CS)

Kemampuan untuk dengan cepat mengidentifikasi objek visual yang familier dan bermakna dari gambar yang tidak lengkap

Pemilik gambar:



Arkeolog

6

Imagery (IM)



Kemampuan untuk membayangkan gambar dengan di dalam pikiran dengan sangat jelas

Pemilik gambar:

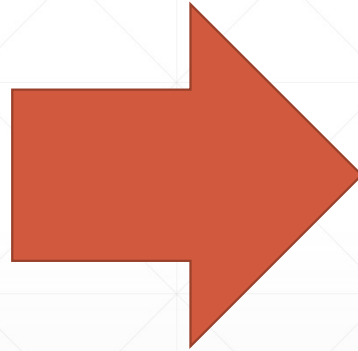
Rambut Jingkrak

Pipi tembem

Hidung Kecil

Leher berlemak

Mulut kecil



Pembuat Sketsa
Pelaku

7



Serial Perceptual
Integration (PI):

Kemampuan untuk mengenali suatu objek setelah hanya sebagian saja yang ditunjukkan secara berurutan dengan cepat.

Pemilik gambar:

8

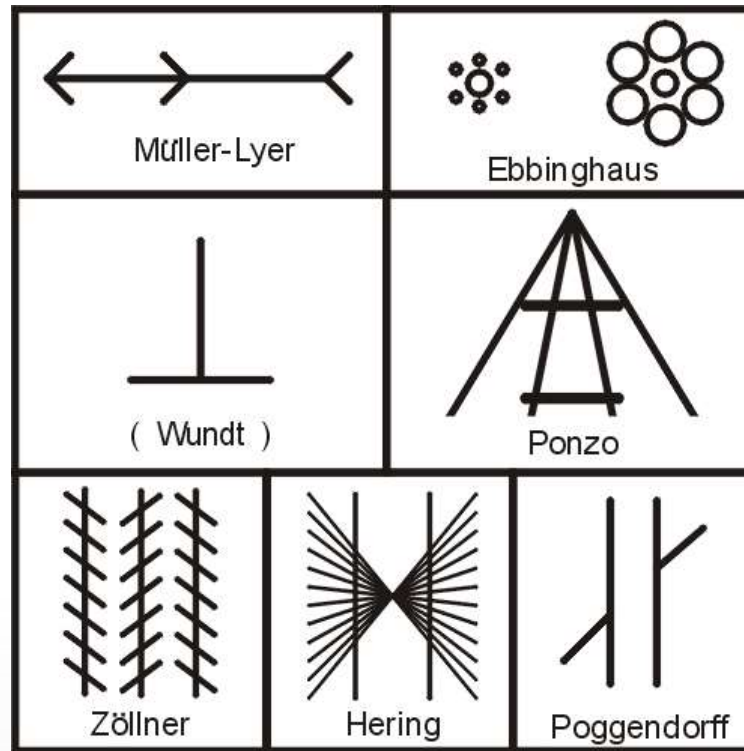


Length Estimation
(LE)

Kemampuan untuk mengestimasi panjang suatu jarak dengan tepat

Pemilik gambar:

9



Perceptual
Illusions (IL):

Kemampuan untuk tidak terbodohi oleh ilusi visual

Pemilik gambar: